

Prototyping mit Figma mit Alexander Bartels



Kursleitung

Alexander Bartels ist MediaCoach bei FocusMedia. Er war Art-Director und Teamleiter im Editorial-Bereich (u.a. „Das Magazin“). Seit 2022 gestaltet er Inhalte für Print, Web und Video.

22. Juli 2024
9 bis 17 Uhr

Inhalt

Einführung: Du kriegst einen Überblick über Figma, die Funktionen und Vorteile.

Benutzeroberfläche: Du lernst durch Menüs und Optionen zu navigieren.

Grundlagen des Interface-Designs: Du testest, wie man einfache Design-Elemente erstellt und Formen, Farben und Texte nutzt.

Interaktive Prototypen: Du erfährst, wie man interaktive Prototypen und Klickpfade erstellt.

Kollaboration in Echtzeit: Wir schauen an, wie man im Team arbeiten kann, Feedback gibt und erhält.

Workflow: Wir diskutieren die Integration von Figma in bestehende Arbeitsabläufe und nützliche Plugins.

Ziel

Das Ziel dieses eintägigen Kurses ist, eine fundierte Einführung in Figma zu erhalten. Mit praktischen Übungen lernen wir das Programm kennen.